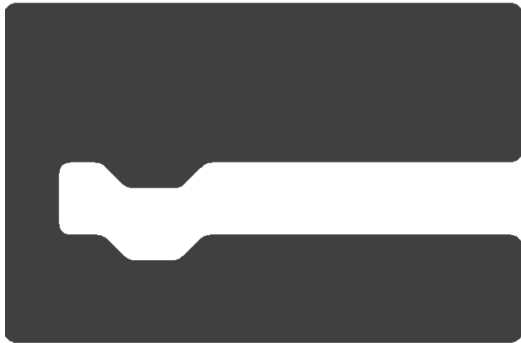


## Blocktyper i Microbit.

Formen på blocken talar om vad de används för



De här blocken som är plana i överkant är **startblock** för koden. På blocket står vad som triggar starten för kod placerade i dem.

**Ex:** när knapp A trycks

### **C block**



Blocket som ser ut som ett C där kod kan placeras över, under och i blocket

Blocken används för Loopar eller Villkor



**Stapelblock** är blocken som utför **huvudkommandona** som tex **visa siffr**a. Kod kan placeras över eller under dem.



**Booleska block** är villkorsblock. Deras värde är antingen **True** eller **False**.

**Ex:**  $4 < 5$  ger Booleska värdet True och koden som de villkorat kommer då att köras. Om värdet blir False kommer efterföljande kod i C-blocket inte att köras



**Reporter block** är värdet. Värdet kan vara text, siffror och bilder. Variabler har sitt aktuella värde lagrat i reporter block.