

## Skapa klassrum i Code.org

### Skapa ett konto

[https://studio.code.org/users/sign\\_up](https://studio.code.org/users/sign_up)

### Skapa konto på Code.org

Registrera ett konto för att spåra dina framsteg eller hantera ditt klassrum. [Du kan bläddra mellan de olika stadierna och pussel](#) som finns utan ett konto, men du kommer att behöva registrera dig för att spåra dina framsteg och projekt.

Redan registrerad? [Logga in](#)

Kontotyp

E-post

Lösenord

Lösenordsbekräftelse

Visat namn

OR

School / Organization Information

### Klicka på Skapa avdelning

#### Avsnitt

#### Ställ in ditt klassrum

Skapa ett nytt avsnitt i klassrummet för att börja tilldela kurser och se dina studenters framsteg.

Skapa avdelning

#### Ny sektion

Choose how you want to add your students:

<p><b>Picture logins</b> Recommended for ages 4 - 8 You will create accounts for your students. Students will log in with a secret picture.</p> <p>Use picture logins</p>	<p><b>Word logins</b> Recommended for ages 9 - 12 You will create accounts for your students. Students will log in with a secret pair of words.</p> <p>Use word logins</p>	<p><b>Personal logins</b> Recommended for ages 13+ Each student will create their own Code.org account using their email address.</p> <p>Use email logins</p>
---	--	---

\*Note: Code.org will not store student email addresses in a retrievable format, for privacy reasons. [More info.](#)

#### Ny sektion

**Sektionsnamn**  
Enter a name for your section that will help you remember which classroom it is for. Your students will also be able to see this name.

**Årskurs**

**Kurs**  
Don't know which course to teach? Find a course from the courses page to assign a course to your section later.

#### Avsnitt

#### Add a new classroom section

Skapa ett nytt avsnitt i klassrummet för att börja tilldela kurser och se dina studenters framsteg.

Create a new section

Grupp	Årskurs	Kurs	Elever	Login Info
KöpingKodar	1	<input type="button" value="Hitta en kurs"/>	<input type="button" value="Add students"/>	LMHNNN

KöpingKodar

Här får du välja vilken typ av inloggning eleverna ska ha. För de yngre är Picture logins bra.


Här fyller du i ett namn för kursen och vilken årskurs det gäller. Kurs kan väljas senare.

Lägg till elever genom att klicka på Add students

Lägg till enskild elev eller lista av studenter genom att skriva eller klippa/klistra

Login Info använder

eleverna sen för att komma in på din kurs

<a href="#">Framsteg</a> <a href="#">Textsvar</a> <a href="#">Assessments/Surveys</a> <a href="#">Projects</a> <a href="#">Statistik</a> <a href="#">Hantera elever</a>				
<a href="#">Lägg till student</a> <a href="#">Lägga till flera elever</a> <a href="#">Flytta studenter</a>				
Namn	Ålder	Kön	Hemlig	
Edwald	7		 <a href="#">Återställ hemlig</a>	<a href="#">Redigera</a> <a href="#">Ta bort</a>
Lisa	7		<a href="#">Visa hemliga</a>	<a href="#">Redigera</a> <a href="#">Ta bort</a>

Klicka på Visa hemlig för att se den bild som är elevens inloggning. Återställ hemlig ger ny bild.

Genom att klicka på elevens namn får du information om den elevens progression.

Om du klickar på fliken Framsteg så ser du alla elevers framsteg.

Klicka på View All Sections för att komma tillbaka till kursen

[View All Sections](#)

## KöpingKodar

Klicka på Hitta en kurs för att komma till kursutbudet.

### Computer Science Fundamentals

[View my recent courses](#)






Start learning an introduction to computer science with these 20 hour courses for all ages.

 <p><b>Kurs 1</b> Börja med kurs 1 för nybörjarläsare. Från 4 år (icke-läsare) <a href="#">Prova nu</a></p>	 <p><b>Kurs 2</b> Kurs 2 är utformad för elever som kan läsa. Åldrar 6 + (läsförmåga krävs) <a href="#">Prova nu</a></p>	 <p><b>Kurs 3</b> Kurs 3 är en uppföljning till kurs 2. Åldrar 8 + (efter kurs 2) <a href="#">Prova nu</a></p>	 <p><b>Kurs 4</b> Elever som går kurs 4 bör ha gått kurs 2 och 3 innan. Åldrar 10 + (efter kurs 3) <a href="#">Prova nu</a></p>
--	---	--	--

Klicka på den kurs du vill ha för din klass och välj Assign Course.

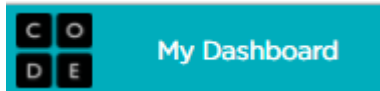
### Kurs 1

Börja med Kurs 1 för dem som börjat lära sig läsa. Eleverna kommer att skapa datorprogram som hjälper dem att lära sig att samarbeta med andra, utveckla förmågan att lösa problem och vara uthålliga vid svåra uppgifter. I slutet av kursen skapar eleverna ett eget spel eller en berättelse som de kan dela med andra. Rekommenderas för förskolan-årskurs 1.

				
<a href="#">Assign Course</a>				

Nu kan du bekanta dig med kursen. Videor och nedladdningsbara PDF är på engelska. Själva programmeringsövningarna är översatta till svenska.

För att komma tillbaka till dina kurser klicka på



## På elevens iPad

A screenshot of the login page on an iPad. The header shows "C O D E Course Catalog Projekt" and a menu icon. Below the header, it asks "Har du redan ett konto? Logga in". There are input fields for "Email or Username" and "Lösenord" with a "Logga in" button. Below that is a "Kom ihåg mig" checkbox and a "Skapa ett konto" button. To the right, there is a section for "Enter your 6 letter section code" with a text input field containing "Avsnitt kod (A-z-0-9)", a "Go" button, and social login options for Google, Facebook, and Microsoft.

Eleven skriver i den 6 Bokstäver långa koden

A screenshot of the name selection screen on an iPad. The header shows "C O D E Course Catalog Projekt". Below the header, it says "Välkommen till KöpingKodar" and "Skriv ditt namn\*". There are two buttons labeled "Edwald" and "Lisa". Below that is a link: "\*Learn more about why you're not seeing your full name here.".

Då kommer en lista med namn fram. Eleven klickar på sitt namn


A screenshot of the avatar selection screen on an iPad. The header shows "C O D E Course Catalog Projekt" and a "Logga in" button. Below the header, it says "Välkommen till KöpingKodar" and "Skriv ditt namn\*". There are two buttons labeled "Edwald" and "Lisa", and a "Logga in" button. Below that is a link: "\*Learn more about why you're not seeing your full name here." and a "Logga in" button. At the bottom, it says "Hitta din hemliga bild" and shows a grid of 24 different cartoon avatars.

Hittar sin hemliga bild och loggar in

My Dashboard Course Catalog Projekt Hej, Lisa

## Kurs 1

Börja med Kurs 1 för dem som börjat lära sig läsa. Eleverna kommer att skapa datorprogram som hjälper dem att lära sig att samarbeta med andra, utveckla förmågan att lösa problem och vara uthålliga vid svåra uppgifter. I slutet av kursen skapar eleverna ett eget spel eller en berättelse som de kan dela med andra. Rekommenderas för förskolan-årskurs 1.



Prova nu Få hjälp

Lektion namn	Framsteg
1. Glada kartor	Uppkopplad aktivitet 1
2. Flytta den, flytta den	Uppkopplad aktivitet 1
3. Pusel: Lär dig dra och släpp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Nu är eleven inne på vald kurs och du kan följa hens progression