

Daisy the dinosaur by Hopscotch Technologies

Daisy the Dinosaur lär ut enkla kommandon i kodning genom gränssnittet "dra och släpp". Appen är en enkel introduktion och inga förkunskaper krävs. Appen har få funktioner och får ses som en kortare introduktion. Ingen sparfunktion finns.



Börja med "challenge mode". Där lär man sig olika sätt Daisy kan programmeras och betydelsen av de olika blocken. I "free play mode" kan man sen skapa sina egna animeringar. Kommandona (commands) skall dras in i programrutan (program). När man dragit in sitt program klickar men på play och Daisy utför programmet

De olika utmaningarna.

1. Move [Gå framåt](#)
2. Move and jump [Gå framåt och hoppa](#)
3. Spin five times [Snurra 5 gånger](#)
4. Spin five times while only using the spin method once
[Snurra 5 gånger men använd bara spin en gång.
Använd repeat 5 och lägg in spin i den "bubbla" som kommer fram.](#)
5. When (touch eller shake)
[Använd when \(touch\) och sätt in move i den "bubbla" som kommer fram för att få Daisy att gå till stjärnan när du klickar upprepade gånger på skärmen](#)

När utmaningarna är avklarade kommer vi till FREEPLAY MODE (fritt skapande).

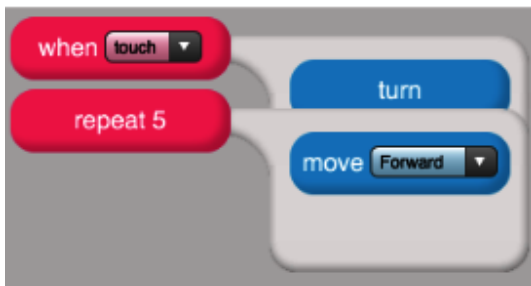
Här kan man själv testa att skapa animeringar med Daisy. Eleverna kan få givna instruktioner eller så kan eleverna själva skapa instruktioner till varandra.

Exempel på uppgift:

Få Daisy att bli jätteliten när du skakar i Paden



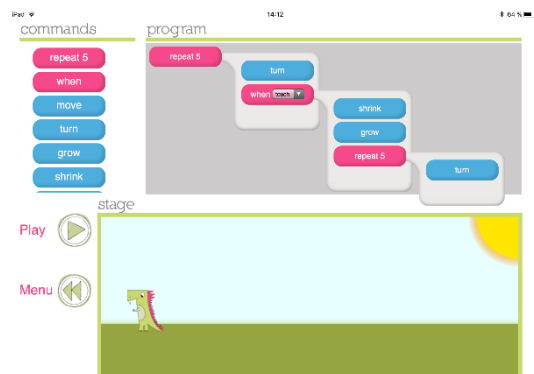
Få Daisy att gå framåt och vända och gå åt andra hållet när Daisy klickas på.



program



Det går bra att bygga programmet horisontellt eller diagonalt



Ordlista Daisy

Repeat 5 gör 5 gånger

When (välj shake eller touch) när (när jag skakar
eller rör ska Daisy göra den kod som sätts i vita bubblan)

Move gå

Turn sväng

Grow väx

Shrink krymp

Jump hoppa

Roll rulla

Spin snurra runt